


Secondlife® Viewer Tastaturkürzel - deutsche Version (basierend auf der englischen Version von Kippie Friedkin <http://www.kippiefriedkin.com>)

Version 1.2 – 12. Feb. 2009 by Wolwaner Jervil and Valie Eun, SL Guided Tours - <http://members.a1.net/secondlife> - Die linke Spalte ist für PC, die rechte Spalte für MAC

Allgemein			Bewegen			Umwelt, Zoom, Sonstiges		
Einstellungen	Strg-P	Cmd-P	Vorwärts	W / ↑		Mittagssonne	Strg-Umsch-Y	Cmd-Umsch-Y
Second Life Hilfe	F1	F1	Zurück	S / ↓		Sonnenuntergang	Strg-Umsch-N	Cmd-Umsch-N
Suche	Strg-F	Cmd-F	Nach links drehen	A / ←		Mouselook	M	M
Weltkarte	Strg-M	Cmd-M	Nach rechts drehen	D / →		Ansicht zurücksetzen	Esc	
Mini-Karte	Strg-Umsch-M /	Cmd-Umsch-M	Nach links gehen	Umsch-A / Umsch-←		Zoom	Alt (Opt) halten und mit der Maus links klicken und navigieren	
Teleport Home	Strg-Umsch-H	Cmd-Umsch-H	Nach rechts gehen	Umsch-D / Umsch-→		Hineinzoomen	Strg-0	Cmd-0
Inventar	Strg-I	Cmd-I	Laufen	2x WASD oder ↑←↓→		Zoom-Standard	Strg-9	Cmd-9
Bauen	B	B	<i>benötigt Advanced > Character > Tap-Tap-Hold auf Run gesetzt</i>			Wegzoomen	Strg-8	Cmd-8
Bild hochladen	Strg-U	Cmd-U	Immer laufen	Strg-R	Cmd-R	Vollbild ein/aus	Alt-Enter	Opt-Enter
Fotografieren	Strg-Umsch-S	Cmd-Umsch-S	Springen	E / Bild auf (einmal drücken)		Joystick Flycam	Alt-Umsch-F	Opt-Umsch-F
Foto auf Platte	Strg-ö	Cmd-ö	Fliegen ein/aus	Pos1		Statistikleiste	Strg-Umsch-1	Cmd-Umsch-1
Secondlife beenden	Strg-Q	Cmd-Q	Fliegen nach oben	E / Bild auf (halten)		Grundstücksgrenzen	Strg-Alt-Umsch-P	Cmd-Opt-Umsch-P
Rückgängig	Strg-Z	Cmd-Z	Fliegen nach unten	C / Bild ab (halten)		Avatar verfolgen	Alt (Opt) halten und Avatar links anklicken	
Wiederherstellen	Strg-Y	Cmd-Y				Durchsichtig hervorheben	Strg-Alt-T	Cmd-Opt-T
Ausschneiden	Strg-X	Cmd-X	Kommunikation			Beacons immer an	Strg-N	Cmd-N
Kopieren	Strg-C	Cmd-C	Chat-Leiste anzeigen	↵ (wenn nicht angezeigt)		Schwebetipps	Strg-Umsch-T	Cmd-Umsch-T
Einfügen	Strg-V	Cmd-V	Chat-Leiste schließen	Esc (wenn angezeigt)		HUD Anhänge anzeigen	Alt-Umsch-H	Opt-Umsch-H
Entfernen	Del	Del	Chat-Zeile wiederholen	Strg-↑	Cmd-↑			
Duplizieren	Strg-D	Cmd-D	Freundesliste	Strg-Umsch-F	Cmd-Umsch-F			
Alle auswählen	Strg-A	Cmd-A	<i>Zwischen den Tabs kann man mit Alt-↔ umschalten.</i>					
Abwählen	Strg-E	Cmd-E	Lokaler Chat	Strg-H	Cmd-H			
Fenster schließen	Strg-W	Cmd-W	Unterhalten	Strg-T	Cmd-T			
Alle Fenster schließen	Strg-Umsch-W	Cmd-Umsch-W	Letzten Redner ansehen	Strg-^	Cmd-^			
			Gesten	Strg-G	Cmd-G			

Erweiterte Funktionen (Advanced Menu)					
"Advanced" Menu ein/aus	Strg-Alt-D	Strg-Opt-D	Rendering > Types > Ground	Strg-Alt-Umsch-8	Cmd-Opt-Umsch-8
Select Grid at Login	Strg-Umsch-G	Cmd-Umsch-G	Rendering > Types > Volume	Strg-Alt-Umsch-9	Cmd-Opt-Umsch-9
Hide UI	Strg-Alt-F1	Cmd-Opt-F1	Rendering > Types > Grass	Strg-Alt-Umsch-0	Cmd-Opt-Umsch-0
Reload personal settings overrides	Strg-Umsch-F2	Cmd-Umsch-F2	Rendering > Types > Clouds	Strg-Alt-Umsch- -	Cmd-Opt-Umsch- -
Character > Rebake Textures	Strg-Alt-R	Cmd-Opt-R	Rendering > Types > Particles	Strg-Alt-Umsch-=	Cmd-Opt-Umsch-=
Network > Drop a Packet	Strg-Alt-L	Cmd-Opt-L	Rendering > Types > Bump	Strg-Alt-Umsch-\	Cmd-Opt-Umsch-\
Show Updates	Strg-Alt-Umsch-U	Cmd-Opt-Umsch-U	Rendering > Features > Selected	Strg-Alt-F2	Cmd-Opt-F2
Frame Console	Strg-Umsch-2	Cmd-Umsch-2	Rendering > Features > Highlighted	Strg-Alt-F3	Cmd-Opt-F3
Texture Console	Strg-Umsch-3	Cmd-Umsch-3	Rendering > Features > Dynamic Textures	Strg-Alt-F4	Cmd-Opt-F4
Debug Console	Strg-Umsch-4	Cmd-Umsch-4	Rendering > Features > Foot Shadows	Strg-Alt-F5	Cmd-Opt-F5
Fast Timers	Strg-Umsch-9	Cmd-Umsch-9	Rendering > Features > Fog	Strg-Alt-F6	Cmd-Opt-F6
Rendering > Selected Texture Info	Strg-Alt-Umsch-T	Cmd-Opt-Umsch-T	Rendering > Features > Palletized Textures	Strg-Alt-F7	Cmd-Opt-F7
Rendering > Wireframe	Strg-Umsch-R	Cmd-Umsch-R	Rendering > Features > Test FRIInfo	Strg-Alt-F8	Cmd-Opt-F8
Rendering > Object-Object Occlusion	Strg-Umsch-O	Cmd-Umsch-O	Rendering > Features > Flexible Objects	Strg-Alt-F9	Cmd-Opt-F9
Rendering > Types > Simple	Strg-Alt-Umsch-1	Cmd-Opt-Umsch-1	UI > Dump Focus Holder	Strg-Alt-F	Cmd-Opt-F
Rendering > Types > Alpha	Strg-Alt-Umsch-2	Cmd-Opt-Umsch-2	UI > Print Selected Object Info	Strg-Umsch-P	Cmd-Umsch-P
Rendering > Types > Tree	Strg-Alt-Umsch-3	Cmd-Opt-Umsch-3	UI > Print Agent Info	Umsch-P	Umsch-P
Rendering > Types > Character	Strg-Alt-Umsch-4	Cmd-Opt-Umsch-4	UI > Memory Stats	Strg-Alt-Umsch-M	Cmd-Opt-Umsch-M
Rendering > Types > SurfacePatch	Strg-Alt-Umsch-5	Cmd-Opt-Umsch-5	View Admin Options	Strg-Alt-V	Cmd-Opt-V
Rendering > Types > Sky	Strg-Alt-Umsch-6	Cmd-Opt-Umsch-6	Request Admin Status	Strg-Alt-G	Cmd-Opt-G
Rendering > Types > Water	Strg-Alt-Umsch-7	Cmd-Opt-Umsch-7	Leave Admin Status	Strg-Alt-Umsch-G	Cmd-Opt-Umsch-G