

# SL Viewer 2.1– Der schnelle Umstieg von Wolwaner Jervil SL Guided Tours



Erstellt von Wolwaner Jervil – SL Guided Tours – wir zeigen euch Secondlife

## Allgemeine Hinweise

Version 2.0 basierend auf Viewer 2.4 – 18.Dec 2010

Der gelbe Text im Bild wurde als Orientierungshilfe eingesetzt und ist nicht Teil des Viewers.

Wenn man mit der Maus über einen Avatar oder ein Objekt fährt, wird ein Info-Fenster aufgemacht.

Klick auf das i-Icon bringt mehr Info's und Auswahlmöglichkeiten.

Jemandem etwas weiter geben: Ein IM Fenster aufmachen und das Objekt da hineinziehen (ging auch schon im Viewer 1.0) oder wie gewohnt auf den Avatar ziehen und loslassen.

Zusätzliche Infos gibt es hier: [http://wiki.secondlife.com/wiki/Viewer\\_2\\_Moves](http://wiki.secondlife.com/wiki/Viewer_2_Moves)

Meine Empfehlungen für Einstellungen sind gelb markiert.

## Die untere Leiste

Die untere Leiste rechts anklicken und alles auswählen.

Ihr könnt das Eingabefenster für den Chat rechts vom grünen Pfeil anklicken und die Größe verändern. Damit wird die Eingabe von längeren Texten einfacher.

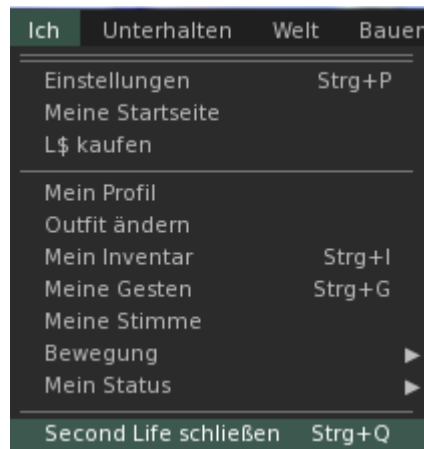
Der grüne Pfeil öffnet den Chatverlauf. Leider kann Chatverlauf und IM's nicht mehr in einem einzigen Fenster sein.

Alle Fenster, die ihr mit der unteren Leiste öffnet, können wie in 1.0 an eine andere Stelle des Bildschirms gezogen werden. Ich habe den Chatverlauf links oben.

Auf der rechten Seite sind die Icons für IM's und Gruppenmeldungen angezeigt.

## Die obere Menüleiste

### Ich



Einstellungen – öffnet das Fenster für die Einstellungen.

Meine Startseite – öffnet die Web-Seite deines Avatars.

Einige der Wahlmöglichkeiten öffnen ein Fenster in der Seitenleiste.

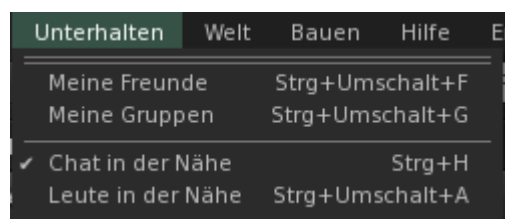
Bewegung → Hier findet ihr auch „Animationen meines Avatars stoppen“ (Stop all animations)

Mein Status ist jetzt hier (war früher im Welt-Menü) – Abwesend und Beschäftigt

Foto machen → Welt Menü

Hochladen von Bildern → Menü Bauen oder im Inventarfenster der Seitenleiste unter +

### Unterhalten



Die jeweiligen Informationsfenster werden in der Seitenleiste geöffnet

## Welt

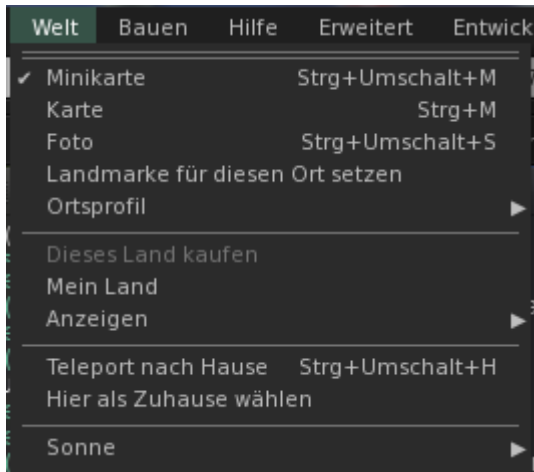
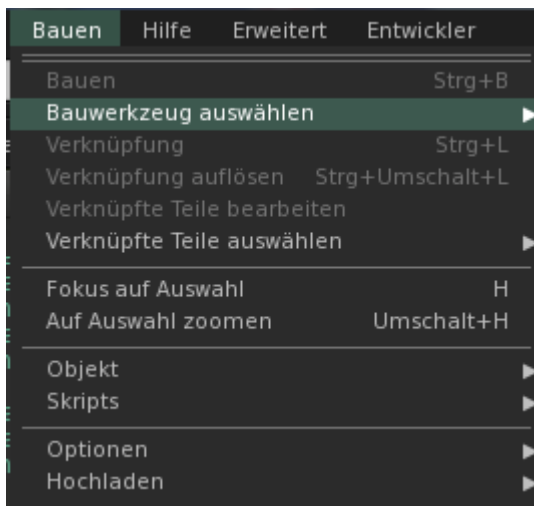


Foto ist jetzt hier (Strg-Umsch-S funktioniert ebenfalls noch immer)

Die Informationen über das Land sind nun im Ortsprofil zu finden.

Der Umwelteditor ist jetzt unter Sonne zu finden.

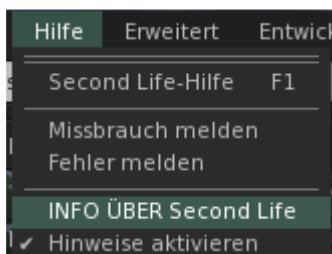
## Bauen



Die allgemeinen Funktionen für Baumeister sind hier

Und Hochladen ist ebenfalls hier möglich.

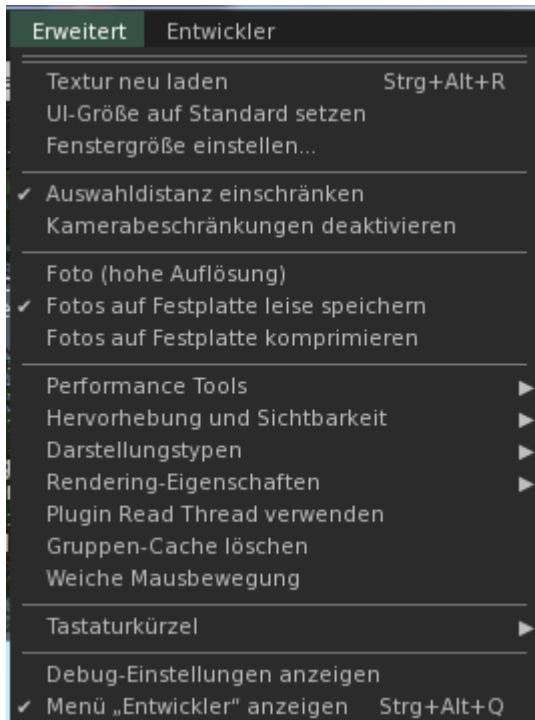
## Hilfe



Das Hilfe-Menü wurde reduziert auf Hilfe, Missbrauchsmeldung, Fehlermeldung und Informationen über Secondlife.

Lag Meter → Menü Erweitert unter Performance Tools

## Erweitert (Alt-Strg-D oder einschalten in den Einstellungen)



Einiges wurde in ein neues Menü Entwickler ausgelagert.

Texturen neu laden (Alt-Strg-R) um alle Texturen des Avatars neu zu laden

Performance tools: Lag Anzeige, Statistik und Avatar render Kosten

Tastaturkürzel wurden ebenfalls hier aufgenommen

Der Charakter Test zum entfernen von Wolken-Avataren → Menü Entwickler

## Entwickler (zu öffnen vom Menü Erweitert oder mit ALT-Strg-Q oder in den Einstellungen)



Das ehemalige Menü erweitert wurde auf Erweitert und Entwickler aufgeteilt.

Speziell der Character Test zum entfernen von Wolkenavataren ist hier:

Avatar → Avatar Tests → Männlich oder Weiblich testen

Da dies für Anfänger eher kompliziert ist, wird empfohlen, die vorbereiteten Avatare aus der Bibliothek zu verwenden (im Inventar → Bibliothek → Kleidung → Boy next door oder Girl next door).

## Die rechte Seite der Menüleiste



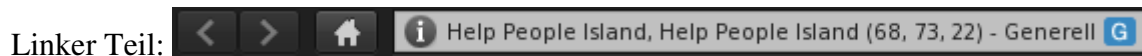
Der Kontostand und der Knopf zum kaufen von L\$ ist wie gehabt. Ebenso die Anzeige der SL Uhrzeit.

Dann noch 2 Knöpfe, die beim darüberfahren mit der Maus eine Anzeige öffnen.

Der erste steuert das abspielen von Parzellenmusik und öffnet auch die Lautstärkeregelung.

Das Lautsprecher-Symbol öffnet ein kleines Fenster zum regeln der Gesamtlautstärke.

## Koordinatenleiste



Linker Teil:

ACHTUNG: Teleports von diesen Leisten funktionieren auf Einzelklick, d.h. sofort.

Der linke und rechte Pfeil teleportiert dich zum zurückliegenden bzw. nächsten Standort in der Teleport-Liste (ähnlich einem Web-Browser). Die Teleport-Liste ist im Landmarken-Fenster auf der Seitenleiste.

Das Haus teleportiert dich zum gesetzten Heimatpunkt.

Das Info-Zeichen öffnet das Fenster Ortsprofil im Seitenfenster.

Dann kommen die Positionsanzeige und die Klassifizierung der Parzelle.



Rechte Seite

Rechts klick auf die weiße Zeile und die oberen 2 Einträge anklicken. Koordinaten anzeigen erste sorgt dafür, dass die Positionsanzeige laufend aktualisiert wird, Parzelleneigenschaften anzeigen zeigt die Parzelleneigenschaften (Bauen, scripten, voice...) wie im Viewer 1 auf der rechten Seite an.

Mit Klick auf den Stern rechts erhältst du eine Landmark von der aktuellen Position.

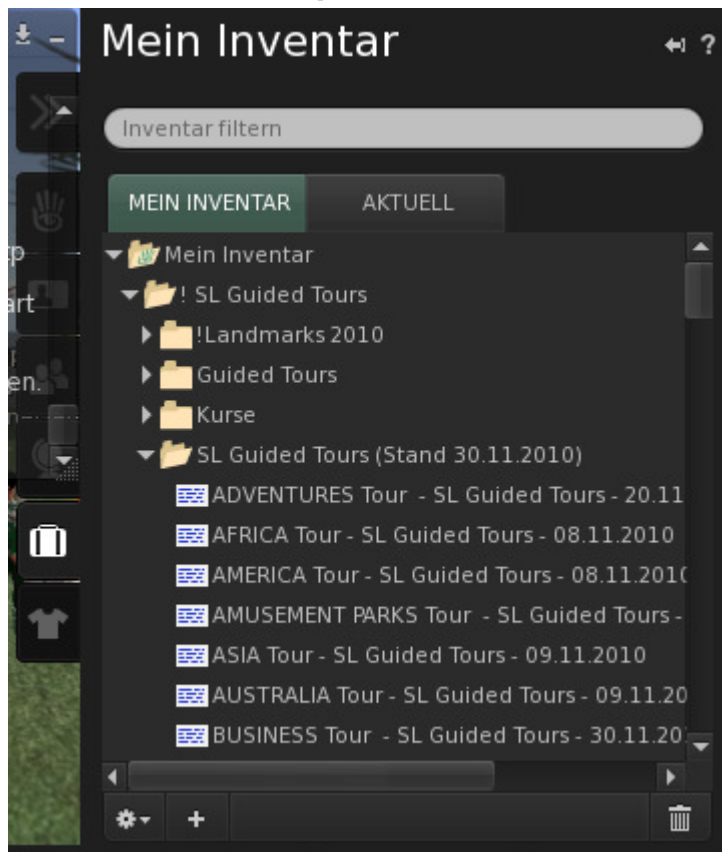
Rechts davon ist die Suchzeile: Klick auf die Lupe öffnet das Fenster für die Suche, oder einfach den Suchbegriff eingeben und Eingabe drücken – dann wird nach deinen Eingaben gesucht.

## Favoritenleiste (ähnlich den Lesezeichen im Browser)



Einfach eine Landmarke hierher ziehen und schon steht sie für schnellen Teleport zur Verfügung. Die Landmarke einmal anklicken und der Teleport findet sofort statt.

## Seitenleiste (Beispiel Inventar)



Die rechte Seitenleiste ist grundsätzlich auf der Position fixiert, die Fenster können jedoch abgedockt werden. Beim öffnen verändert sich auch die Ansicht ein wenig. Wer diese Automatik nicht will, kann das in den Einstellungen ändern.

Menü Ich → Einstellungen → Bewegen und anzeigen → Automatische Position für → **Seitenleiste wegklicken**

In allen Fenstern gibt es zusätzliche Funktionen durch Knöpfe am unteren Rand.

Es kann immer nur 1 Fenster aktiv offen sein (ausgenommen das Inventarfenster, da kann man wie in Viewer 1 mehrere Fenster öffnen).

Wenn man mit der Maus über ein Objekt fährt, öffnen sich wieder ein Info-Icon und manchmal auch ein Rechtspfeil für mehr Information.

### **Symbole der rechten Seitenleiste von oben nach unten:**



**Seitenleiste auf/zuklappen (<< oder >>)**

Öffnet oder schließt die Seitenleiste. Geöffnet wird immer das zuletzt verwendete Fenster.



**Startseite**

Hier sind allgemeine Informationen wie Reiseführer, Aussehen, Landkarte, Startseite etc. vorhanden.



**Mein Profil**

Hier ist das eigene Profil – vieles ist mittlerweile verschwunden (Interessen und Sprache)



## Leute

Freunde und Gruppen sind hier zu finden.

Wenn man mit der Maus über einen Eintrag fährt, erscheint rechts ein **i** im grünen Punkt und ein Pfeil. Das **i** öffnet die Kurzinformation mit Lautstärkeregelung, der Pfeil öffnet das Profil der Person oder Gruppe.

Zusätzlich sind hier Unterteilungen – die sieht man am besten in den Gruppeninformationen.



## Orte

Hier sind die Landmarken aus dem Landmarken-Ordner im Inventar extra aufgeführt.

Ganz oben ist die Favoritenleiste.

Zusätzlich gibt es jetzt die Teleport-Liste. Hier sind alle besuchten Orte aufgehoben, solange die Liste nicht gelöscht wird.

Zum löschen: Menü Ich → Einstellungen → Privatsphäre → Cache leeren

Mit Rechtsklick auf eine Landmarke erhält man wie immer ein Untermenü mit vielen Möglichkeiten, neu ist hier SLURL kopieren (war früher nur auf der Landkarte)



## Mein Inventar

Das Inventar-Fenster ist wie früher in Mein Inventar und Aktuell geteilt.

Ab Viewer 2.1 gibt es keine zusätzliche Menüleiste oben, sondern 2 Icons links unten:

Zusätzliche Optionen (das Zahnrad) und Neues Objekt hinzufügen (das + Zeichen).

Alle Funktionen aus dem ehemaligen Menü sind hier drin – auch Hochladen (+).



## Mein Aussehen

Outfits sind neu ab 2.0.

Wenn man ein Outfit speichert, wird immer ALLES, was man trägt, gespeichert (Kleidung und Anhänge), allerdings nicht als Objekt, sondern nur als Link zum Objekt.

Damit ist es möglich, NO COPY Objekte in mehreren Outfits zu haben.

Und es ist nicht mehr nötig, Duplikate von Objekten in Unterordner zu haben, damit man schnell wechseln kann.

Auch ist das Aktuelle Outfit in einem eigenen Fenster hier – man braucht nicht mehr nach (WORN suchen).

Achtung! – wenn man ein Objekt erneuert, muss man das in allen Outfits machen!

# Einstellungen

## Allgemein



Sprache des Viewers

Zugriff auf Inhalte (Standard ist GM – ich habe GMA)

Startstandort – Beim Anmelden anzeigen anhaken

Avatarnamen:

Hier kann man einstellen, ob man die Benutzernamen (auch Login name), die Anzeigenamen (Display names) oder beides oder nichts angezeigt haben will.

Drücken von Buchstabentasten: Entweder bewegen mit WASD oder gleich tippen.

Zeit bis Abwesenheit - nie

## Grafik



Ich drehe die Grafik immer **1 Stufe runter**, das gibt bessere Performance.  
Und im Normalfall verwende ich die vorgegebenen Einstellungen.  
Und zum Fotografieren verwende ich immer **Ultra**.

## Sound & Medien



Allgemeine Einstellungen für die Lautstärken.

Ich habe **Automatisch Wiedergabe zulassen nicht angeklickt** (ich höre lieber meine eigene Musik am PC).

Sprachfunktion ein-/ausschalten, wenn gedrückt wird habe **ich nicht angeklickt**.

Damit muss ich zwar zum Sprechen den Knopf halten, aber dafür bleibt das Mikrofon nicht irrtümlich dauernd an.

Auch die Einstellungen für die Ein/Ausgabegeräte sind hier – dahinter ist die Lautstärke-Regelung für das Mikrofon.

## Chat



Beim chatten Tippanimation abspielen ist jetzt hier, es ist keine Debug-Einstellung mehr nötig. **Kompakten IM- und Text-Chatverlauf aktivieren anklicken**, dann ist der Chat wieder zeilenweise wie in Viewer 1  
IM's anzeigen in: **Registerkarten anklicken** (damit sind die IM's wieder in einem Fenster mit Tabs).  
Neu ab 2.3 ist die maschinelle Übersetzung des Chats – ich verwende weiterhin meinen X-Lang Translator HUD.

## Bewegen und Anzeigen

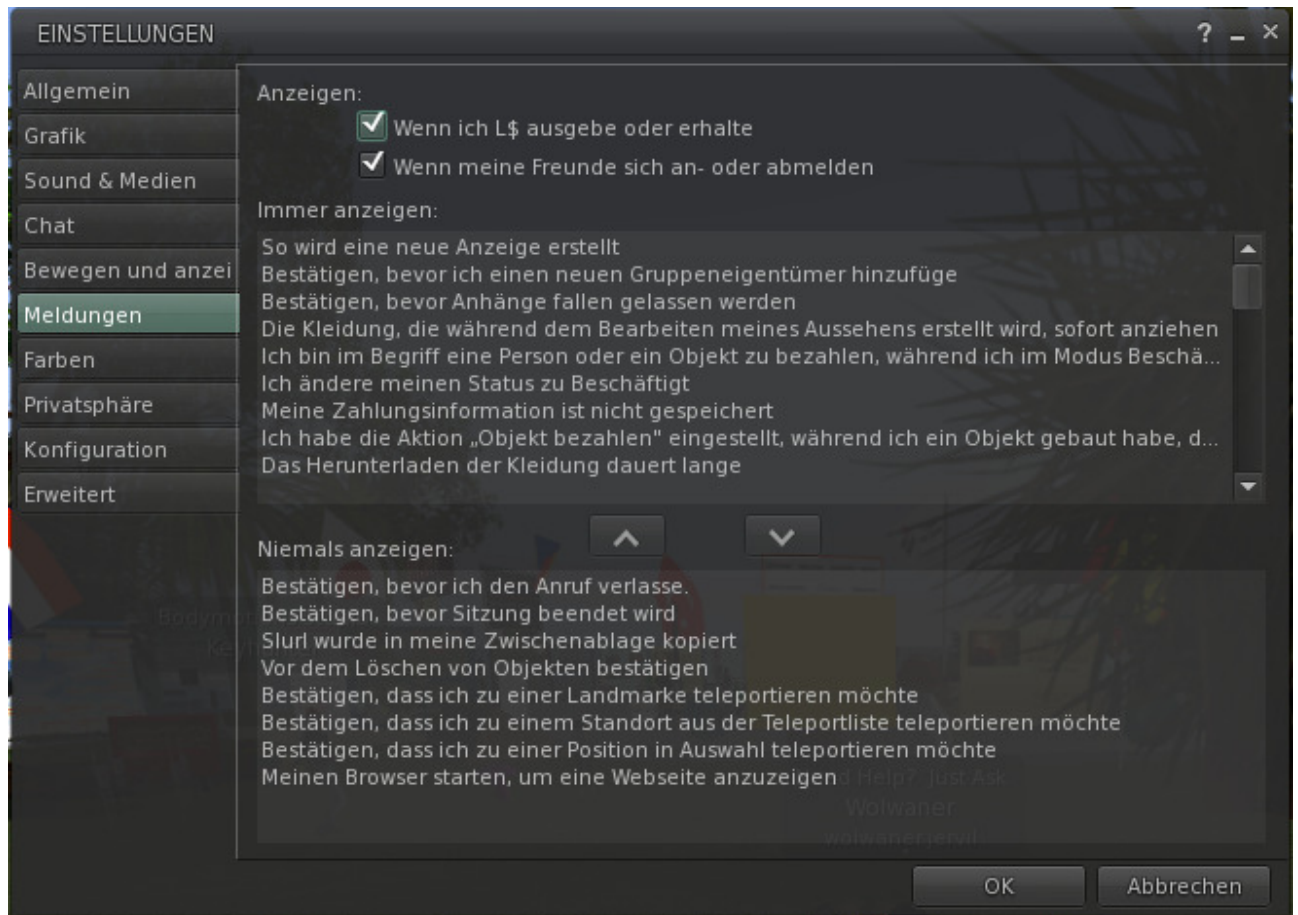


Einstellungen für die Kamera (Sichtwinkel, Abstand) und automatische Position.

Hier habe ich die **Seitenleiste nicht angeklickt**.

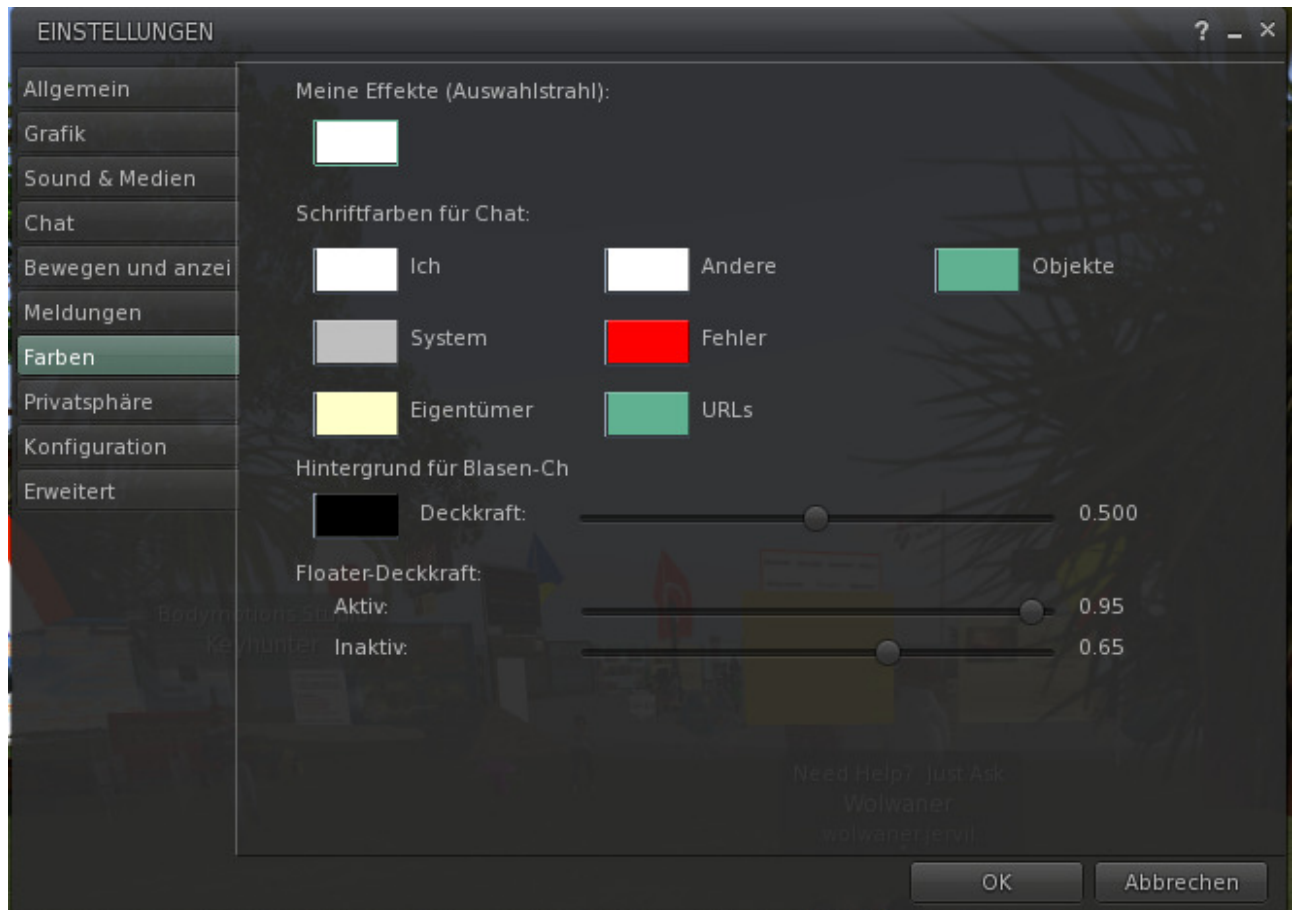
Mit Pfeiltasten bewegen stört beim Chat tippen, wenn man was korrigieren will, **daher aus**.

## Meldungen



Diverse Optionen wie im Viewer 1.

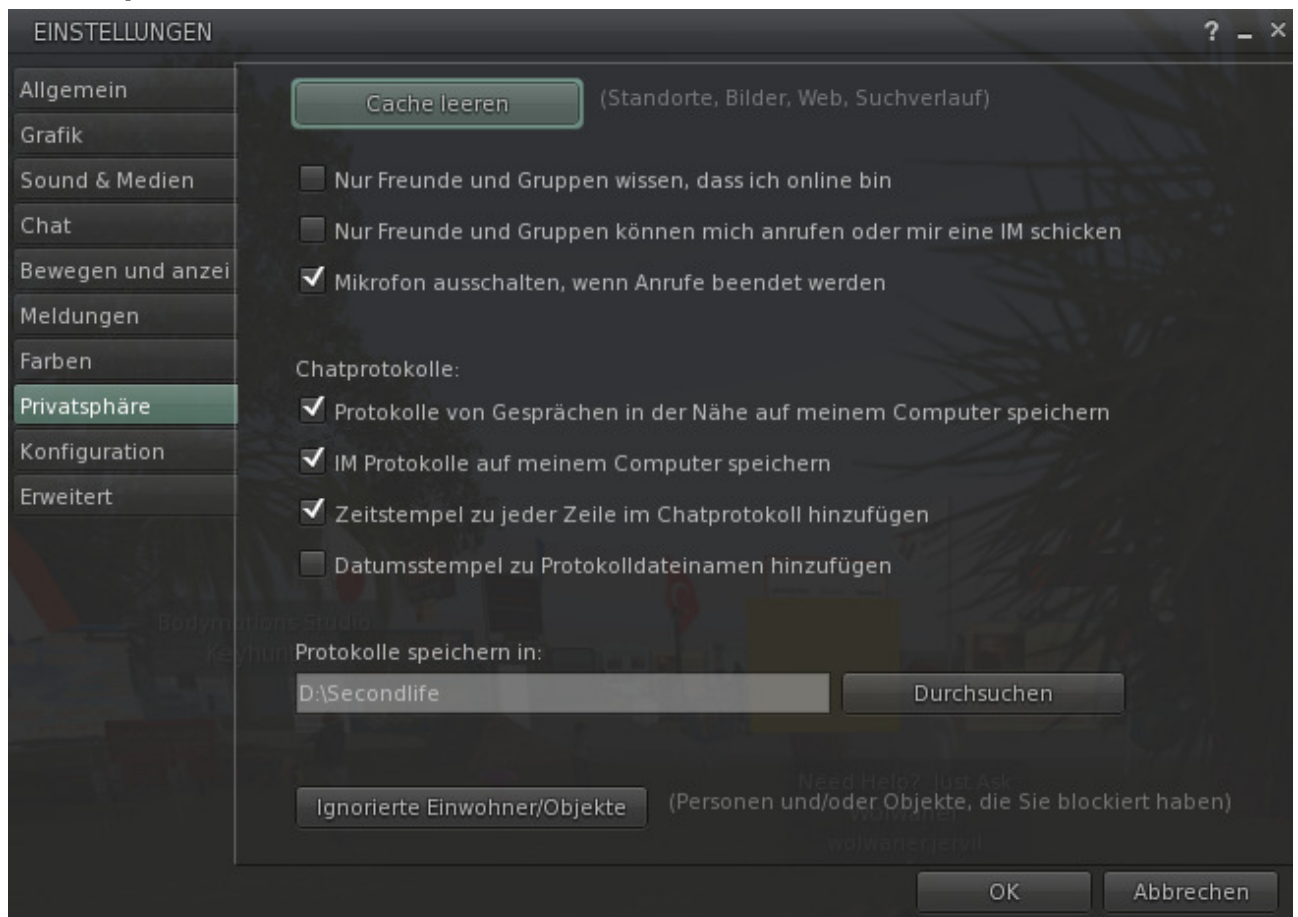
## Farben



Einstellungen für die Farbkennzeichnung im Chat.

Wichtig: Die Deckkraft von Fenstern kann man hier einstellen.

## Privatsphäre

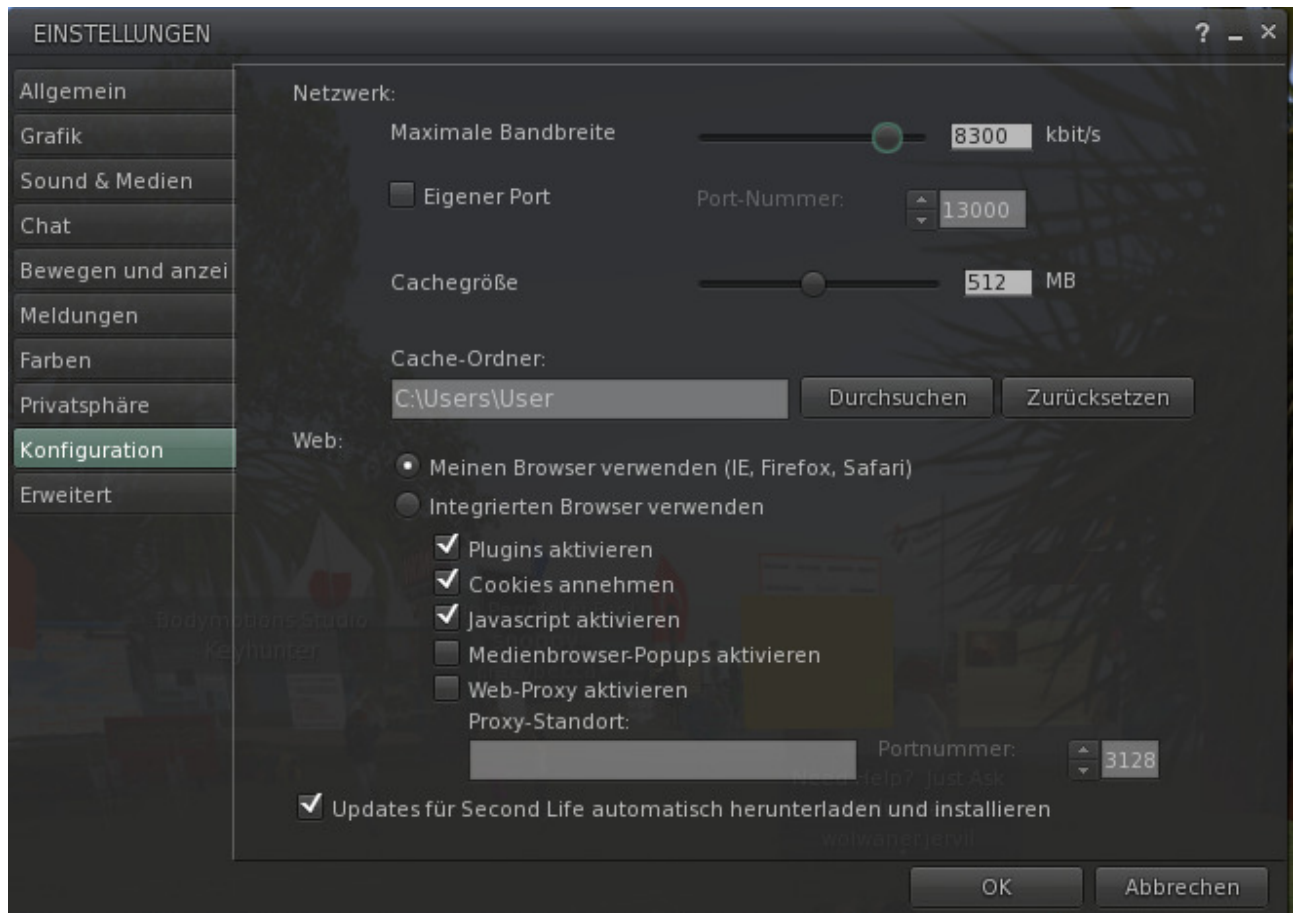


Cache leeren betrifft hier die Teleport-Historie, Bilder, web und Suche – NICHT den Texturen-Cache, der ist in der Konfiguration.

Dann der Ordner für die Chat Logs und Sichtbarkeitseinstellungen.

Der Knopf Ignorierte Einwohner/Objekte öffnet die Liste der ignorierten in der Seitenleiste.

## Konfiguration



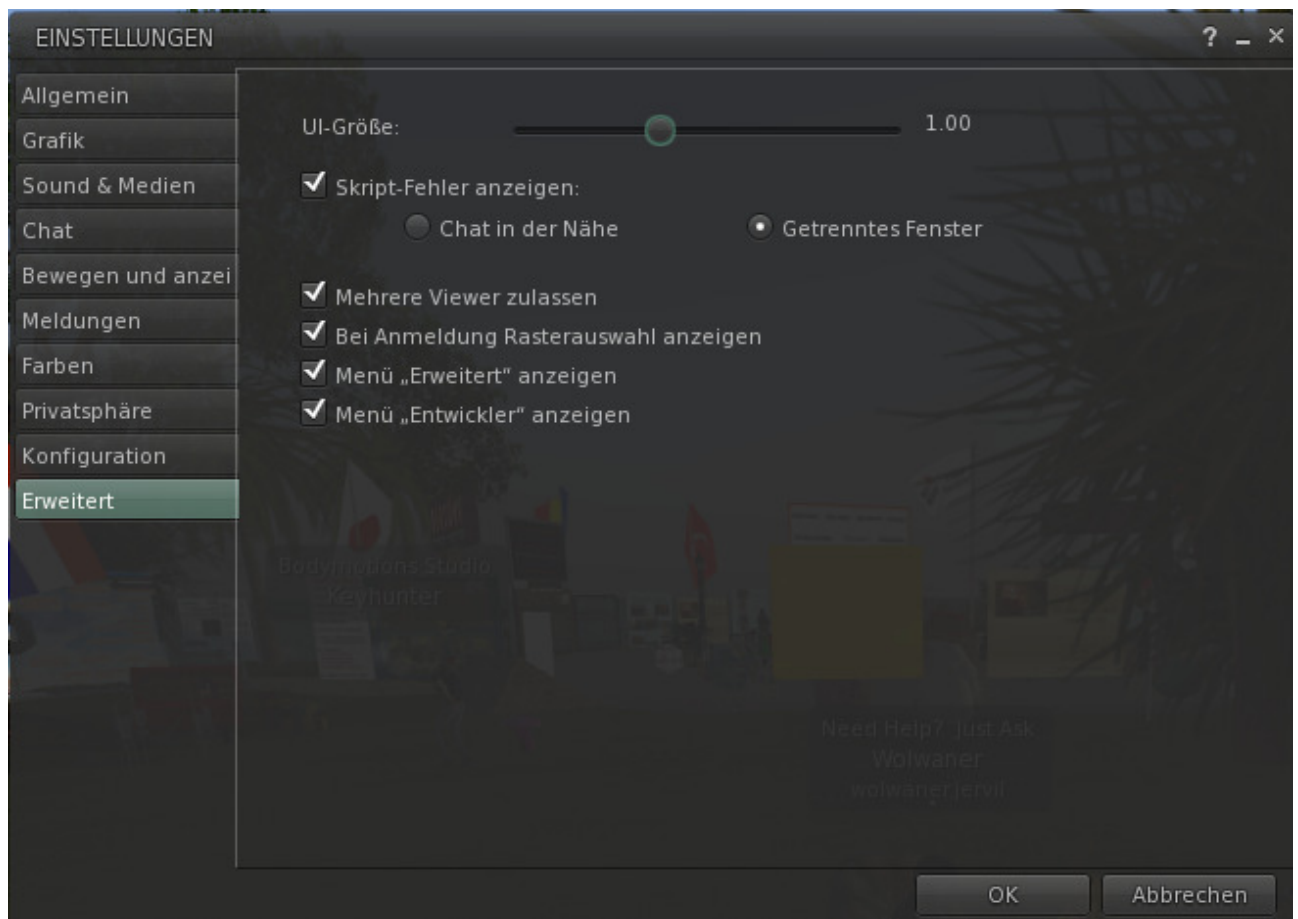
Die Netzwerk Einstellungen sind hier.

Die Bandbreite kann ruhig höher gestellt werden – ideal ist ein wenig mehr, als euer Internet-Provider zulässt.

Hier ist auch der Cache-Ordner und das zurücksetzen des Texturen-Cache angesiedelt.

Ich habe auch eingestellt, dass ich meinen eigenen Browser verwende.

## Erweitert



Die Größe der UI (User Interface), d.h. Fenster, Knöpfe etc kann man hier einstellen.

Die Schriftgröße für Chat und IM ist im Fenster **Chat**.

Neu sind die Einstellungen, die bisher nur versteckt einzuschalten waren, wie die Verwendung mehrerer Viewer gleichzeitig.

### Zusätzliche Informationen:

SL Wiki: [http://wiki.secondlife.com/wiki/Viewer\\_2\\_Help](http://wiki.secondlife.com/wiki/Viewer_2_Help)

Tips und Tricks: <http://blogs.secondlife.com/community/community/tnt/>